**Mòdul:** MP03-Programació I

**UF:** UF1 – Programació Estructurada

**Alumne: Yorjes Rafael Valerio Carreño**

**Data d’entrega:** 3/12

**Professor:** Marc Callejón

**Mètode d’entrega:** Google Drive .. lo envie en un zip a clickedu y tambien esta en github

https://github.com/RVDveloper/C-programacion-ACTIVITAT-NO-AVALUABLE-AC2.git

**ACTIVITAT NO AVALUABLE AC2**

**Resultats de l’aprenentatge:**

RA1. 1. Reconeix l’estructura d’un programa informàtic, identificant i relacionant els elements propis del llenguatge de programació utilitzat.

RA2. Utilitza correctament tipus de dades simples i compostes emprant les estructures de control adients.

**Tasques a realitzar:**

**Escribe un programa que introduciendo tres notas de un alumno por consola, calcule la**

**media e indique si está suspendido o aprobado (nota media mayor o igual a 5)**

**Codifica un programa que pida números al usuario y finalice la ejecución con el número 0.**

**Cuando acabe, deberá mostrar por consola cuantos fueron pares y cuantos impares.**

**Codifica un programa “Calculadora”, con las 4 operacions básicas, sumar restar,**

**multiplicar y dividir siguiendo estos pasos:**

Pide al usuario que introduzca dos números

Pregunta la operación con los siguiente códigos numéricos (1- suma, 2-resta, 3-multiplicación, 4-división)

Pregunta si finaliza o añade más números

**Letra del DNI.**

La letra del DNI se calcula dividiendo el número de documento entre 23. A partir del resto, se obtiene la letra a partir de los caracteres del siguiente cuadro



Codificar un programa que pida números al usuario hasta que encuentre uno compatible con la letra a

**Imprime en pantalla un triangulo de 15 asteriscos de altura x 15 de base.**

**\***

**\*\***

**\*\*\***

**\*\*\*\***

**\*\*\*\*\***

**\*\*\*\*\*\***

**\*\*\*\*\*\*\***

**\*\*\*\*\*\*\*\***

**\*\*\*\*\*\*\*\*\***

**\*\*\*\*\*\*\*\*\*\***

**\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\***

**\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\***

**\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\***

**\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\***

**\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\***

**Imprime en pantalla un tablero de ajedrez con B para las blancas y N para las negras de 8X8**

**BNBNBNBN NBNBNBNB BNBNBNBN NBNBNBNB BNBNBNBN NBNBNBNB BNBNBNBN NBNBNBNB**